

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2		1		1		
	2					
1			3			
1					0	
1			0	1	1	
	1				2	
	0	0				1

BULMACA 2 - 7x7

						2
	1		1	0	2	
2					1	1
	3			1		
			0	0		
0		0			1	1

BULMACA 3 - 7x7

				2		1
			2	1		
0	0				2	
		0			0	
				0	0	1
		2			2	
	1					

BULMACA 4 - 7x7

			1	0	1	
			0			1
2	0					
			1			1
		2				
			2	0		
1				0	0	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★	1		1	★	
★	2		★			
1		★	3	★		
1	★				0	
1			0	1	1	★
★	1			★	2	
	0	0			★	1

7x7 Çözüm 2

					★	2
★	1		1	0	2	★
2			★		1	1
★	3	★		1	★	
	★		0	0		
						★
0		0		★	1	1

7x7 Çözüm 3

			★	2	★	1
		★	2	1		
0	0			★	2	★
		0			0	
★				0	0	1
	★	2	★		2	★
	1				★	

7x7 Çözüm 4

		★	1	0	1	★
★			0			1
2	0			★		
★			1		★	1
		2	★			
		★	2	0		★
1	★			0	0	1