

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				2	0	
		2			1	
1	2			1	2	
	1	2				
1	2		2	0		0
		4				
0						

BULMACA 2 - 7x7

				0		0
		1				
		1	1			0
1				1		0
2		3		1		
		1		0		
1						

BULMACA 3 - 7x7

0	0					
	1		1	1	0	0
				0	0	
			0	1		
1						
	2	1		3		

BULMACA 4 - 7x7

				0	1	
	3					1
		1				0
		1		1	0	0
1						0
				0	0	1
			1	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★	2	0	
	★	2		★	1	
1	2	★		1	2	★
★	1	2			★	
1	2	★	2	0		0
	★	4	★			
0		★				

7x7 Çözüm 2

		★		0		0
		1			★	
★		1	1	★		0
1		★		1		0
2	★	3	★	1		
★		1		0		★
1		★				

7x7 Çözüm 3

0	0			★		
	1	★	1	1	0	0
★				0	0	
	★		0	1		★
1				★		
★	2	1	★	3	★	
	★					

7x7 Çözüm 4

	★			0	1	★
★	3	★				1
		1		★		0
	★	1		1	0	0
1			★			0
★				0	0	1
		★	1	0		★