

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2		1			
2				1	0	1
			0	0		
	1					
	0					
					2	0
2		2		2		

BULMACA 2 - 7x7

1	1			1		
		1		1	2	
1						1
0					0	
		1				
						2
0					1	0

BULMACA 3 - 7x7

					1	
0		1				
0					2	
			1			
		2	0	0		
2	1		1	0	1	
			0			

BULMACA 4 - 7x7

					1	
1				1		
1		3		1		
0	1			0		1
						0
		1		0		1
2					1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2		1	★		
2	★			1	0	1
			0	0		★
	1	★				
	0				★	
★					2	0
2	★	2	★	2	★	

7x7 Çözüm 2

1	1	★		1	★	
★		1		1	2	★
1				★		1
0			★		0	
	★	1				★
					★	2
0		★			1	0

7x7 Çözüm 3

	★				1	★
0		1	★			
0				★	2	
		★	1		★	
★		2	0	0		
2	1	★	1	0	1	
★			0		★	

7x7 Çözüm 4

★					1	
1		★		1	★	
1	★	3	★	1		★
0	1			0		1
		★				0
★		1		0		1
2	★				1	★