

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1			
		1		1	1	1
		0		0		
2			0	2		
		0	1		3	
0		1				

BULMACA 2 - 7x7

	0				1	
		2				
1	2		3			
		3				1
1					0	
	1			0		
1			1	0	0	

BULMACA 3 - 7x7

		2				0
1	1	0	2			1
		2				0
			3			
	1			0		
	0	1			0	

BULMACA 4 - 7x7

				0	1	0
1				1		
		3				
0	1					
0		0	1			1
					0	0
	2	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			1		★	
		1	★	1	1	1
		0		0		★
2	★		0	2	★	
★		0	1	★	3	
					★	
0		1	★			

7x7 Çözüm 2

	0			★	1	
★		2	★			
1	2	★	3			★
	★	3	★			1
1					0	
★	1			0		★
1		★	1	0	0	

7x7 Çözüm 3

	★	2	★			0
1	1	0	2		★	1
★		2	★			0
		★	3	★		
	★					
	1			0		★
	0	1	★		0	

7x7 Çözüm 4

★				0	1	0
1		★		1	★	
	★	3	★			
0	1					★
0		0	1	★		1
	★				0	0
★	2	1	★			