

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0				0		
1		2				
0	1				2	
				1	1	
1					0	2
			0	1		2

BULMACA 2 - 7x7

					0	
			1		2	
	1	1	0		0	
	1			0		0
				1		
					3	
		0	0			2

BULMACA 3 - 7x7

	0	0	0		1	
			2			
1	1					0
2		1				
				0		
			1		1	
			1			1

BULMACA 4 - 7x7

0	1			2		1
1						0
						0
0		2	1			1
	1			2	1	
						1
		0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★		0		
1	★	2			★	
0	1			★	2	
		★		1	1	★
1	★				0	2
						★
★			0	1	★	2

7x7 Çözüm 2

		★			0	
	★		1	★	2	★
	1	1	0		0	
	1	★		0		0
★				1	★	
	★				3	★
		0	0		★	2

7x7 Çözüm 3

	0	0	0		1	★
★			2	★		
1	1		★			0
2	★	1			★	
★				0		
		★	1		1	★
			1	★		1

7x7 Çözüm 4

0	1		★	2	★	1
1	★					0
		★				0
0		2	1	★		1
	1	★		2	1	★
				★		1
★		0			★	