

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2		2		1	2	
	3	0		1		
2						0
	1		1			
	0		0			
			0			
1					1	

BULMACA 2 - 7x7

	1	1				0
1	0		2		1	
				1		
			0			
					3	0
0		0				1
1		2		1		0

BULMACA 3 - 7x7

		2			1	
1	1					1
1			0	0		
				1		
1				1		
		1	1	1	0	

BULMACA 4 - 7x7

		0				2
2		2				
					1	
			0	1		2
	0	0				
	2	1			0	
			2		1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★	2	★	1	2	★
★	3	0		1	★	
2	★					0
	1		1	★		
	0		0			
★			0			
1		★			1	★

7x7 Çözüm 2

★	1	1	★			0
1	0		2	★	1	
		★		1		★
★			0		★	
				★	3	0
0		0			★	1
1	★	2	★	1		0

7x7 Çözüm 3

★		2	★		1	★
1	1	★				1
1			0	0		
★				1	★	
1			★	1		★
	★	1	1	1	0	
				★		

7x7 Çözüm 4

★		0			★	2
2	★	2				★
		★			1	
			0	1	★	2
	0	0				★
★	2	1	★		0	
	★		2	★	1	0