

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0		1	
					1	
	0					
0				1		1
1	0	1				1
			1		3	
1	0					2

BULMACA 2 - 7x7

0		1		2		1
					1	1
	1					
						2
		2	0			
	4					
2			0	0	0	

BULMACA 3 - 7x7

					1	
						0
0	3		1			1
1		2			1	
1	1	0			2	
		1		2		

BULMACA 4 - 7x7

	2				0	0
				1		
		1				
1				1		
	2	1		0		
2						0
0			1	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			0		1	★
				★	1	
	0		★			
0		★		1	★	1
1	0	1				1
★			1	★	3	★
1	0				★	2

7x7 Çözüm 2

0		1	★	2	★	1
	★				1	1
	1					★
				★		2
	★	2	0			★
★	4	★				
2	★		0	0	0	

7x7 Çözüm 3

						★
				★	1	
	★					0
0	3	★	1		★	1
1	★	2			1	
1	1	0			2	★
★		1	★	2	★	

7x7 Çözüm 4

★	2		★		0	0
	★			1		
		1		★		
1		★		1		★
★	2	1		0		
2	★					0
0		★	1	1	★	