

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0				0	
				1	1	
		1				2
2	0					
				0	0	1
						0
0	2			1		1

BULMACA 2 - 7x7

						1
2		1				
				2	0	1
	1	1				
				1	1	
0	1		1		1	0

BULMACA 3 - 7x7

	1			1	0	
1						
	0					1
	0	0	1			
		1		2		
	1	0	2		2	
1						1

BULMACA 4 - 7x7

0	1			1		
0	0	1				
0		0	0			1
		1		0		
				2		1
1			2			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0		★		0	
		★		1	1	★
★		1		★		2
2	0					★
★				0	0	1
	★					0
0	2	★		1	★	1

7x7 Çözüm 2

★						1
2	★	1				★
			★	2	0	1
★	1	1		★		
		★		1	1	★
	★					
0	1		1	★	1	0

7x7 Çözüm 3

★	1		★	1	0	
1						★
	0			★		1
	0	0	1		★	
★		1	★	2		
	1	0	2	★	2	★
1	★					1

7x7 Çözüm 4

0	1	★		1		★
0	0	1		★		
0		0	0			1
	★	1		0		★
			★			
★				2	★	1
1		★	2	★		0