

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0		0	0		0	
		1			3	
1						
				0		
			1			1
		1			3	
0				3		2

BULMACA 2 - 7x7

0				1		
0					1	
1						
			0		1	0
2		1	2			
	1	1				1
		0				

BULMACA 3 - 7x7

		2			1	0
						1
0			2			1
		1	0			1
2				1		0
	1		1			

BULMACA 4 - 7x7

	1	1	1			
2					0	0
			0			
3		1		1		
2		0				
	1			1		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		0	0		0	
	★	1		★	3	★
1					★	
★				0		
		★	1			1
		1		★	3	★
0			★	3	★	2

7x7 Çözüm 2

0			★	1		★
0		★			1	
1					★	
★			0		1	0
2	★	1	2	★		
	1	1	★			1
★		0				★

7x7 Çözüm 3

	★	2	★		1	0
					★	1
0		★	2	★		1
						★
★		1	0			1
2		★		1		0
★	1		1	★		

7x7 Çözüm 4

★	1	1	1	★		
2		★			0	0
★			0			
3	★	1		1	★	
★						
2		0				★
★	1		★	1		1