

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0					1	
1		2				
0	3		2			
1				1	2	
0		0				
		0			2	1
	1					

BULMACA 2 - 7x7

		0				
				1		
					2	
		1		1		2
2		1	0			0
	1	0	1			
			0	1		

BULMACA 3 - 7x7

			1		2	1
	0	1				1
			1	1		
			1		3	
	2	0		2		
1		2		1		

BULMACA 4 - 7x7

2						
	2		0	1		1
	1					
1		2				
					0	0
2			1			1
0			1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0			★		1	
1	★	2			★	
0	3	★	2	★		
1	★			1	2	★
0		0			★	
		0		★	2	1
★	1					★

7x7 Çözüm 2

		0			★	
			★	1		
		★			2	★
★		1		1	★	2
2	★	1	0			0
	1	0	1	★		
★			0	1		★

7x7 Çözüm 3

						★
★			1	★	2	1
	0	1			★	1
		★	1	1		
	★		1	★	3	★
	2	0		2	★	
1	★	2	★	1		

7x7 Çözüm 4

2	★					
★	2		0	1	★	1
	1	★				
1		2	★			
★					0	0
2	★		1	★		1
0		★	1			★