

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

						0
	3		2			
		1	0			0
0			1	1	0	
0			1		3	
			0			2

BULMACA 2 - 7x7

					1	
0	1	1	0		0	
		1				
0	2	1			1	
			1			
	2			0		
	1					

BULMACA 3 - 7x7

2		2			2	
		0				
				0		1
0			1	0	2	
				2		
	1			0		
		1		0		

BULMACA 4 - 7x7

			0	0	1	
	2				0	1
		0				
2		1			1	1
	2	0	0			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★					0
★	3	★	2	★		
					★	
		1	0			0
0		★	1	1	0	
0			1	★	3	★
	★		0		★	2

7x7 Çözüm 2

		★			1	★
0	1	1	0		0	
	★	1		★		
0	2	1	★		1	
	★		1		★	
	2	★		0		
★	1		★			

7x7 Çözüm 3

2	★	2	★		2	★
★		0			★	
				0		1
0			1	0	2	★
			★	2	★	
	1	★		0		
★		1		0		

7x7 Çözüm 4

	★		0	0	1	★
	2	★			0	1
			★			
★		0		★		
						★
2	★	1			1	1
★	2	0	0		★	1