

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				0	1	
	2				0	
1			1			
2			0			
	3					0
				2		1
				0	1	0

BULMACA 2 - 7x7

2					1	
				1		
		0				
	0				0	2
1	0		2		2	
	2				1	1
1						1

BULMACA 3 - 7x7

	2					
			2			0
	1	0		2	0	
1	0				2	
		2			0	1
			2		0	

BULMACA 4 - 7x7

			0			1
2			0	0		
			1			
0	1				1	
1			1	1		
		1				2
			1	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★			0	1	★
★	2		★		0	
1			1			
2	★		0			
★	3			★		0
	★			2	★	1
		★		0	1	0

7x7 Çözüm 2

2	★				1	
★				1	★	
		0				★
	0		★		0	2
1	0		2	★	2	★
★	2	★			1	1
1					★	1

7x7 Çözüm 3

★	2		★			
	★		2	★		0
	1	0		2	0	
1	0			★	2	★
★		2	★		0	1
		★	2		0	
						★

7x7 Çözüm 4

★			0		★	1
2	★		0	0		
		★	1			
0	1			★	1	
1	★		1	1		★
		1	★			2
★			1	0		★