

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0		0				
2		3		2		
	3		3			
1	0		1			
				1		
	1		2	0		
				1	1	

BULMACA 2 - 7x7

		0	0	2		
	0	1			3	
			1			
0						1
1				2		0
			3		1	
1				2	1	

BULMACA 3 - 7x7

		0	1	1		1
2						
			2		1	
3			0			
					0	
	0				0	
	1			0	0	

BULMACA 4 - 7x7

0		2		1	0	0
			3	0		0
		3				
	1		2			
		2				0
2		1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		0			★	
2	★	3	★	2		
★	3	★	3	★		
1	0		1			
			★	1		
★	1		2	0		
			★	1	1	★

7x7 Çözüm 2

★		0	0	2	★	
	0	1		★	3	★
		★	1			
0					★	1
1			★	2		0
★			3	★	1	
1			★	2	1	★

7x7 Çözüm 3

★		0	1	1	★	1
2			★			
★			2	★	1	
3	★		0			★
★					0	
	0		★		0	
	1	★		0	0	

7x7 Çözüm 4

0		2	★	1	0	0
		★	3	0		0
	★	3	★			
	1		2	★		
		★				
★		2	★			0
2	★	1			★	