

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				0		0
		1				
		2		1	1	
			2			
	0	1	1			
		1		1	1	1
		1				

BULMACA 3 - 7x7

						0
	2	2			0	1
			1	0		
0	2		1	0		
		2				
			2	0	0	

BULMACA 2 - 7x7

1						0
				1		1
2	0	1			1	1
		0			3	
	1	0				
0						0

BULMACA 4 - 7x7

0					3	
2		1			1	0
	2			1		
		0	2	0		
				2		2
			1	0		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★				0		0
	★	1			★	
		2	★	1	1	
		★	2			★
	0	1	1		★	
		1	★	1	1	1
	★	1				★

7x7 Çözüm 2

1		★				0
★				1	★	1
2	0	1	★		1	1
★		0		★	3	★
	1	0			★	
	★					
0		★			0	

7x7 Çözüm 3

		★				0
★	2	2	★		0	1
	★		1	0		★
0	2	★	1	0		
					★	
★		2	★			
		★	2	0	0	

7x7 Çözüm 4

0				★	3	★
					★	
2	★	1			1	0
★	2		★	1		
		0	2	0		★
			★	2	★	2
	★		1	0		0