

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1				
	2	1			0	
	0	1			1	
	1			1	1	0
	0					
1	0	0			3	

BULMACA 2 - 7x7

	0	0				1
		1		2	1	
		2			0	1
	3					
			2		1	
0		1		2	1	
					0	

BULMACA 3 - 7x7

			2	0	0	
0		0	2		1	
1	2		1			
		1	1			
2		2				1

BULMACA 4 - 7x7

	1			2	0	0
2					2	
			0			
	2		1		1	
				0	1	
				2		
	0			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	1				★
★	2	1	★		0	
	0	1		★	1	
	1	★		1	1	0
	0				★	
1	0	0		★	3	★
★						

7x7 Çözüm 2

	0	0		★		1
		1	★	2	1	★
	★	2			0	1
★	3	★				
			2	★	1	
0		1	★	2	1	★
	★				0	

7x7 Çözüm 3

		★	2	0	0	
			★			
0		0	2	★	1	
	★					
1	2	★	1		★	
★		1	1			★
2	★	2	★			1

7x7 Çözüm 4

★	1		★	2	0	0
2				★	2	
★			0		★	
	2	★	1		1	
	★			0	1	
			★	2	★	
	0			0		★