

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		1	0			
	1	0	2		2	
	1					
	1		2			
		1	0		2	
	1				0	

BULMACA 2 - 7x7

	0		1			1
	1				1	
			1		2	
2			0			
	3		2			
2	0		0		0	

BULMACA 3 - 7x7

1		1		0	2	
				2		
				0		
0				1		
		1	1			1
	2		2			
					0	1

BULMACA 4 - 7x7

	0	0				
				2		
	1		2		1	0
	1		0		0	
		2				
			1			2
			1			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★	1	0		★	
	1	0	2	★	2	
★	1		★			
	1	★	2		★	
		1	0		2	★
	★					
	1		★		0	

7x7 Çözüm 2

	0		1		★	1
★	1		★		1	
			1		2	★
2	★		0		★	
★	3	★	2	★		
2	0		0		0	
★						

7x7 Çözüm 3

1	★	1		0	2	★
			★	2	★	
		★		0		
0				1		
		1	1	★		1
★	2	★	2			★
			★		0	1

7x7 Çözüm 4

	0	0				★
			★	2	★	
	1	★	2		1	0
	1		0		0	
	★	2				★
		★	1		★	2
★			1	★		0