

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					2	
0		1	1			2
				1		1
		0	2	0		
		1				2
				0	2	
	2					2

BULMACA 2 - 7x7

0				2		
			1			
			1			
	3					1
			0			
	1		0	0	1	1
	0		0	1		

BULMACA 3 - 7x7

	0				0	
			1	1	0	
			1		1	
1			0	1	1	
1			1			
	2					1
		1				

BULMACA 4 - 7x7

	3		1	0	1	
1		1				0
			2		1	
	1					
1					0	
0	1	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★			2	★
0		1	1		★	2
			★	1		1
		0	2	0		★
		1	★			2
	★			0	2	★
★	2				★	2

7x7 Çözüm 2

0			★	2	★	
	★		1			★
			1	★		
★	3	★				1
	★		0			★
	1		0	0	1	1
	0		0	1	★	

7x7 Çözüm 3

	0		★		0	
★			1	1	0	
			1	★	1	
1	★		0	1	1	★
1		★	1			
★	2				★	1
	★	1		★		

7x7 Çözüm 4

★	3	★	1	0	1	★
	★					
1		1	★			0
★			2	★	1	
	1					★
1	★				0	
0	1	1	★			