

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0					0	
0	0					
			1			2
		2			1	1
					2	
1			2	1		2
0	0					0

BULMACA 2 - 7x7

0					1	
1		3			0	
	1	0	1	0	1	
						1
			0	1		
	3		2			
	0	1				

BULMACA 3 - 7x7

				2		
	1	2				0
2	1			1	0	
	2	1	0	0		
				1		
		0				2

BULMACA 4 - 7x7

0	1			1		
	3			0	1	0
	1	1				
2					1	
		2			0	
	1			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★			0	
0	0					★
			1		★	2
	★	2	★		1	1
★					2	★
1		★	2	1	★	2
0	0		★			0

7x7 Çözüm 2

0		★			1	★
1	★	3	★		0	
	1	0	1	0	1	
					★	1
	★		0	1		
★	3	★	2	★		
	0	1				★

7x7 Çözüm 3

		★		2	★	
★	1	2		★		0
2	1	★		1	0	
★	2	1	0	0		
	★					
			★	1		★
		0			★	2

7x7 Çözüm 4

0	1			1	★	
	★					
★	3	★		0	1	0
	1	1			★	
2	★				1	
★		2	★		0	
	1	★		0		★