

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	0	2				
					0	
		1				
		1	1	0		
0		1		2		0
		1				
	2		1			

BULMACA 2 - 7x7

	0	0				
	1	0	1	2		
				2		
	0					2
	2			1		
					0	1
		0				0

BULMACA 3 - 7x7

		1			0	
1					3	
1	0		0			
	1		0			0
1						
0		1	1			
1		2			0	

BULMACA 4 - 7x7

			3			
	0	3		2		
					0	
		1	1			
1		0	0			1
1			0		1	1
0		0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	0	2	★			
		★			0	
★		1				★
	★	1	1	0		
0		1	★	2		0
		1		★		
★	2	★	1		★	

7x7 Çözüm 2

	0	0		★		
★	1	0	1	2	★	
			★	2		★
	0			★		2
	2	★		1		★
	★				0	1
		0		★		0

7x7 Çözüm 3

★		1	★		0	
1				★	3	★
1	0		0		★	
★	1		0			0
1		★				
0		1	1			★
1	★	2	★		0	

7x7 Çözüm 4

		★	3	★		
	0	3	★	2		★
		★			0	
★		1	1	★		
1		0	0		★	1
1	★		0		1	1
0		0				★