

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2					
1	0	2			1	
		0	1		1	1
						1
		0	1		1	
			1		1	

BULMACA 2 - 7x7

0	1					0
		1	0			
	2		0		1	
1	0	1	1			
	1					2
			2			

BULMACA 3 - 7x7

1				1	0	
0	2	0			1	
2						
	3			0		
						2
			1		3	0
						1

BULMACA 4 - 7x7

0		0	0	2		
		1				
0	1			2	2	
				1		
				0		
1					0	1
1		2	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	★				
1	0	2	★		1	★
		0	1		1	1
					★	1
			★			
★		0	1		1	★
	★		1	★	1	

7x7 Çözüm 2

0	1			★		0
	★	1	0		★	
★	2		0		1	
		★				
1	0	1	1			★
★	1		★			2
		★	2			★

7x7 Çözüm 3

1	★			1	0	
0	2	0		★	1	
2	★					
★	3	★		0		★
					★	2
	★		1	★	3	0
					★	1

7x7 Çözüm 4

0		0	0	2	★	
	★	1		★		
0	1		★	2	2	★
				1	★	
★				0		
1		★			0	1
1	★	2	0			★