

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	1				
1					1	0
				3		2
0					4	
	2		0	0		
				0	0	0

BULMACA 2 - 7x7

		1				1
		1		2		0
	1		2		1	
			0		0	
1	2			0	1	
				0		

BULMACA 3 - 7x7

1		1			1	
		1			0	
		0	2			
		1				2
1			1	0	2	
				0		
1		0				

BULMACA 4 - 7x7

						0
				3	0	0
1		1				0
1			0		0	
	3					
3		3	0			
	3				0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1	1		★		
1		★			1	0
			★	3	★	2
0				★	4	★
					★	
★	2		0	0		
	★			0	0	0

7x7 Çözüm 2

	★	1			★	1
★		1	★	2		0
	1		2	★	1	
	★		0		0	
1	2	★		0	1	★
★				0		
					★	

7x7 Çözüm 3

1	★	1			1	★
		1	★		0	
★		0	2	★		
		1			★	2
1		★	1	0	2	★
★				0		
1		0			★	

7x7 Çözüm 4

				★		0
			★	3	0	0
1	★	1		★		0
1			0		0	
★	3	★				
3	★	3	0			★
★	3	★			0	