

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0	1		1	
0	0					3
	1			0		
			0	1	0	1
1			1		1	
			0			

BULMACA 2 - 7x7

	1					
				1		
			1	1		2
		1	0	0		
	2				0	
1						
0	1	1			1	

BULMACA 3 - 7x7

1			0			1
			0			0
2						1
	1				1	
	3		3			
			0	2	0	1
		0	1		2	

BULMACA 4 - 7x7

1		2				
0			1			2
0	1					
2		1		0		
	2				0	
0			3		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0	1	★	1	
						★
0	0				★	3
	1	★		0		★
★			0	1	0	1
1			1	★	1	
	★		0			★

7x7 Çözüm 2

	1	★				
			★	1		★
	★		1	1	★	2
★		1	0	0		
	2	★			0	
1	★					
0	1	1	★		1	★

7x7 Çözüm 3

1			0		★	1
★			0			0
2	★					1
	1		★		1	★
★	3	★	3	★		
	★		0	2	0	1
		0	1	★	2	★

7x7 Çözüm 4

1	★	2		★		
0		★	1		★	2
0	1					★
2	★	1		0		
★	2				0	
			★			
0		★	3	★	1	