

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	0			2	0
	1					
	1		2			
0	0					2
1	0		2			
	1	1				

BULMACA 2 - 7x7

		2			0	
0		0	3		2	
0					0	
			1		0	1
	0					
	2		2		0	2
					1	

BULMACA 3 - 7x7

0	2			0		
1				0		1
	1	0				
	1				2	
		1	1			
			0			1
	0					

BULMACA 4 - 7x7

		1	0	1		1
	1				1	
		1	2			
		2			1	
			3			1
1		1		1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★					
	1	0		★	2	0
★	1				★	
	1	★	2			★
0	0		★			2
1	0		2			★
★	1	1	★			

7x7 Çözüm 2

	★	2	★		0	
0		0	3	★	2	★
0			★		0	
			1		0	1
	0					★
★	2	★	2		0	2
			★		1	★

7x7 Çözüm 3

0	2	★		0		★
1	★			0		1
	1	0			★	
	1		★		2	★
	★	1	1			
★			0		★	1
	0			★		

7x7 Çözüm 4

★		1	0	1	★	1
	1	★			1	
		1	2	★		
		2	★		1	★
		★	3			1
			★			
1	★	1		1	★	