

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1					0
				1		
3		2				0
			1			
	0		1		2	
0						
1				0	0	0

BULMACA 2 - 7x7

	1	1	0			
	1			0		0
				0	0	0
		1	0		1	
1	1		1			
	1				3	

BULMACA 3 - 7x7

		1	1			
1			2	0	0	
	2			2	1	
			2			
	2			2		
	0		0	0	1	

BULMACA 4 - 7x7

	1			1		
	1				1	1
1		0		1	1	
1		1		1		
					2	
0				1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	1	★				0
★				1	★	
3	★	2	★			0
★			1			
	0		1	★	2	★
0		★				
1	★			0	0	0

7x7 Çözüm 2

★	1	1	0		★	
	1	★		0		0
			★			
	★			0	0	0
		1	0		1	
1	1	★	1		★	
★	1			★	3	★

7x7 Çözüm 3

	★	1	1		★	
			★			
1			2	0	0	
★	2		★	2	1	★
	★		2	★		
	2	★		2	★	
	0		0	0	1	

7x7 Çözüm 4

	1	★		1		★
★	1			★	1	1
1		0		1	1	
1	★	1		1	★	
			★			
		★			2	★
0				1	★	