

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1		0			
			0		2	
	3		3			1
1	1	2			0	
		1				
0	1	1			0	2
			1			

BULMACA 2 - 7x7

1						1
	1					
			1			
1		0	0			1
		1		0	1	
				1		
	1	0				2

BULMACA 3 - 7x7

	2		2	1		1
		1	1		0	
0					0	
			0		0	
		0			2	
1						1

BULMACA 4 - 7x7

			0			
		0	1			
					1	1
	1					
	1		2		2	
0	1	1				1
			0		1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	1		0		★	
	★		0		2	★
★	3	★	3	★		1
1	1	2	★		0	
	★	1				★
0	1	1			0	2
		★	1			★

7x7 Çözüm 2

1	★					1
	1					★
★			1	★		
1		0	0		★	1
	★	1		0	1	
			★	1		★
★	1	0			★	2

7x7 Çözüm 3

★	2	★	2	1	★	1
			★			
		1	1		0	
0		★			0	
	★		0		0	
★		0		★	2	★
1			★			1

7x7 Çözüm 4

	★		0			★
		0	1		★	
			★		1	1
★	1					★
	1	★	2	★	2	
0	1	1			★	1
	★		0		1	0