

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	1					1
0	2	0				1
1		3			2	
1				1		2
						0
	0					

BULMACA 2 - 7x7

1		3		2		
	2		2			
	0					
	1				0	
2	0	1				
	2	0	1		0	
				0	0	

BULMACA 3 - 7x7

		2	0			
						1
			1			1
	2	0				
		2			0	2
		1			1	
0	1					1

BULMACA 4 - 7x7

	1					0
	2	2		1		
			1			
0		0	0			
0	1				2	
		2	0			
	3			1		2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	1				★	1
	★					
0	2	0		★		1
1	★	3	★		2	★
1		★		1	★	2
★						0
	0			★		

7x7 Çözüm 2

1	★	3	★	2	★	
	2	★	2			★
	0			★		
★	1				0	
2	0	1	★			
★	2	0	1		0	
	★			0	0	

7x7 Çözüm 3

	★	2	0			★
		★				1
			1	★		1
★	2	0				★
	★	2	★		0	2
		1			1	★
0	1	★				1

7x7 Çözüm 4

	1	★				0
★	2	2	★	1		
	★		1			
0		0	0		★	
0	1			★	2	
	★	2	0			★
★	3	★		1	★	2