

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1					1	
	1		0			
			2			
		2				0
2		2			0	
			1		1	
0			1			1

BULMACA 2 - 7x7

1		2				
0				2		
1	0					0
				1		
2				1		
	1				1	
	1		0		1	

BULMACA 3 - 7x7

				1		1
			0	0	1	
		0	0	0		
		0		1		
2						
1					0	
	2		3			0

BULMACA 4 - 7x7

	1		1			
			0			
2	0	0			2	
		1				1
	1	0				
1			0			2
0	2		1		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★				1	★
	1		0			
		★	2		★	
★		2	★			0
2	★	2			0	
		★	1		1	★
0			1	★		1

7x7 Çözüm 2

1	★	2				★
0		★		2	★	
1	0			★		0
★				1		
2	★			1		
	1			★	1	
★	1		0		1	★

7x7 Çözüm 3

		★		1	★	1
			0	0	1	
		0	0	0		★
★		0		1	★	
2	★					
1			★		0	
★	2	★	3	★		0

7x7 Çözüm 4

	1	★	1			
★			0		★	
2	0	0			2	★
★		1	★			1
	1	0		★		
1	★		0		★	2
0	2	★	1		2	★