

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1			
0	1	0				
0	0	0		2		3
					4	
		1		1		1
1	0					

BULMACA 2 - 7x7

	1					
				1	0	0
	1	2				
	2			1	1	
2					1	
		1	0	1		0
			1			

BULMACA 3 - 7x7

	2				1	0
2		2				
	1					
	1	1	0		1	1
			2	0		
1		1		1		1

BULMACA 4 - 7x7

1	0	0	1			0
				1		2
0					0	
			4			0
1		3		3		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		1	★		
0	1	0				★
0	0	0		2	★	3
				★	4	★
					★	
★		1	★	1		1
1	0					★

7x7 Çözüm 2

	1			★		
	★			1	0	0
	1	2	★			
★	2	★		1	1	★
2				★	1	
★		1	0	1		0
		★	1		★	

7x7 Çözüm 3

★	2			★	1	0
2	★	2	★			
	1				★	
★	1	1	0		1	1
		★	2	0		★
			★			
1	★	1		1	★	1

7x7 Çözüm 4

1	0	0	1	★		0
★						
				1	★	2
						★
0			★		0	
		★	4	★		0
1	★	3	★	3	★	1