

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1					2
	1					
		1	1			
	1				0	1
				1	1	
0				0		
1			0			1

BULMACA 2 - 7x7

2		1				
	3	0				
		1	0			3
	1		1			
0						
			2	1	0	0
						0

BULMACA 3 - 7x7

			2			
0	0	3			1	
	1		3			1
		2		2	1	
2						
		1	0	1	1	
					0	

BULMACA 4 - 7x7

					2	0
				3		2
	1	0	1			
1		0			0	2
0					1	
1		1	3			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1				★	2
	1					★
	★	1	1	★		
	1				0	1
			★	1	1	★
0		★		0		
1	★		0		★	1

7x7 Çözüm 2

2	★	1		★		
★	3	0				★
	★	1	0		★	3
	1		1			★
0			★			
		★	2	1	0	0
				★		0

7x7 Çözüm 3

		★	2			★
0	0	3	★		1	
	1	★	3		★	1
★		2	★	2	1	
2				★		
★		1	0	1	1	★
		★			0	

7x7 Çözüm 4

				★	2	0
			★	3	★	2
★	1	0	1			★
1		0			0	2
0			★		1	★
1	★	1	3	★		
			★			