

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1	0	0				
	2	1		1		
0	2		1	1		
						0
				3	0	
0					2	

BULMACA 2 - 7x7

				1	0	0
					0	
1	0	0	0			
1				3		1
	2	1				
			0		1	

BULMACA 3 - 7x7

				1		
		2				
	2	0				
		1	0		0	
	1		0	1	0	0
			2			
				2		1

BULMACA 4 - 7x7

0	2				0	
		2	0		1	
0						
						0
	0			2		1
	3			0	1	
		2	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	0	0			★	
★	2	1	★	1		★
	★					
0	2	★	1	1		
				★		0
			★	3	0	
0				★	2	★

7x7 Çözüm 2

			★	1	0	0
★					0	
1	0	0	0			★
				★		
1		★		3	★	1
★	2	1		★		
	★		0		1	★

7x7 Çözüm 3

		★		1	★	
	★	2				★
	2	0		★		
	★	1	0		0	
	1		0	1	0	0
		★	2	★		
★				2	★	1

7x7 Çözüm 4

0	2	★			0	
	★	2	0		1	★
0				★		
						0
	0		★	2	★	1
★	3	★		0	1	
	★	2	0			★