

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		2				
	2			0	0	
		1	0			
1	1	0				
			1		3	
	2	0				
	0				1	

BULMACA 2 - 7x7

			1			
		3			0	
				0	1	0
0	0			1		
	0					
		0				
2			1		1	1

BULMACA 3 - 7x7

	1	1				0
					0	
					2	
	1	1	0	1		2
			0	1	1	1
		1			2	
1						

BULMACA 4 - 7x7

		0				
				2	2	
	1		2			3
	0		0			
0					1	
		1	0		1	0
0						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	2				★
	2	★		0	0	
★		1	0			
1	1	0			★	
	★		1	★	3	
★	2	0			★	
	0		★		1	

7x7 Çözüm 2

★			1			★
	★	3	★		0	
		★		0	1	0
0	0			1	★	
	0					
★		0				★
2	★		1	★	1	1

7x7 Çözüm 3

	1	1	★			0
	★				0	
		★			2	★
	1	1	0	1	★	2
	★		0	1	1	1
★		1		★	2	★
1		★				

7x7 Çözüm 4

★		0		★		
			★	2	2	★
	1	★	2		★	3
	0		0			★
0				★	1	
	★	1	0		1	0
0					★	