

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0			
					1	
	2				0	
	0	2	0		1	0
			1			
		2			1	
	1	1		1		

BULMACA 2 - 7x7

	2		0			0
			1			0
						1
0	0	2				
	1			2		2
	0		1			
					1	

BULMACA 3 - 7x7

			1			
0	0	1			2	1
0	1			2		
				0		
	2					
1					0	0
				0	0	0

BULMACA 4 - 7x7

2		1	0		0	
	3				1	
2			0			
	2	0	0			2
					1	
				1	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		0			★
				★	1	
★	2	★			0	
	0	2	0		1	0
		★	1		★	
	★	2			1	
	1	1	★	1		★

7x7 Çözüm 2

★	2		0			0
	★		1	★		0
		★				1
0	0	2				★
	1	★		2	★	2
	0		1	★		
★					1	★

7x7 Çözüm 3

		★	1			★
0	0	1		★	2	1
0	1			2	★	
	★			0		★
★	2		★			
1		★			0	0
	★			0	0	0

7x7 Çözüm 4

2	★	1	0		0	
★	3			★	1	
2	★		0			★
	2	0	0		★	2
	★				1	
★						
			★	1	1	★