

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	0					
0				1	1	
			1	0	0	
				1		
		1			1	
1	1					
1		1				

BULMACA 2 - 7x7

	0	0	0		1	
	1					1
1					0	0
0		2				
			1	2		
	2	0				
				2	1	

BULMACA 3 - 7x7

1		1	1	1		
0					2	
					0	2
			0	0		
2						
			1	0		
	0					0

BULMACA 4 - 7x7

				1		0
				1		
			0			
3				1	0	1
		0				1
2		0	0	1	2	
		0	0	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	0				★	
0			★	1	1	
	★		1	0	0	
		★		1		★
★		1		★	1	
1	1		★			
1	★	1			★	

7x7 Çözüm 2

	0	0	0		1	★
★	1			★		1
1		★			0	0
0		2	★			
	★		1	2	★	
★	2	0		★		
			★	2	1	★

7x7 Çözüm 3

1	★	1	1	1	★	
0			★		2	★
		★			0	2
★			0	0		★
2					★	
★			1	0		
	0		★			0

7x7 Çözüm 4

			★	1		0
		★		1	★	
★			0			★
3	★			1	0	1
★		0		★		1
2		0	0	1	2	★
★		0	0	1	★	