

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1			2
0		1			2	
0					2	
						1
		0		1		
	2				1	
2		1			1	

BULMACA 2 - 7x7

0	1					1
1			1	1		
	1		0	0		
	1				1	
		2			2	1
				2		

BULMACA 3 - 7x7

		0	0		2	
	0	1	0			
0	2		2			
		4				
	2		3		2	
	0	1				2
			0		2	

BULMACA 4 - 7x7

0				0	1	
1		3	0	0	0	2
	3		1			
				0		1
				3		1
			2		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		1		★	2
0		1	★		2	★
0				★	2	
					★	1
		0		1		
★	2			★	1	
2	★	1			1	★

7x7 Çözüm 2

				★		
0	1		★		1	
1	★		1	1	★	
	1		0	0		
	1	★			1	★
★		2		★	2	1
		★		2	★	

7x7 Çözüm 3

★		0	0		2	★
	0	1	0		★	
0	2	★	2			
	★	4	★			
	2	★	3	★	2	
	0	1			★	2
★			0		2	★

7x7 Çözüm 4

0		★		0	1	★
1	★	3	0	0	0	2
	3	★	1			★
	★			0		1
			★	3	★	1
★			2	★	2	
						★