

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0	0			
1		0	1			
2						0
				2		1
1						1
0	2				1	
					0	

BULMACA 2 - 7x7

		0			2	
		2	0		0	1
			1			0
	1	1	0			0
1						
		1		2		

BULMACA 3 - 7x7

3		1				
			0	0	2	
1	1					2
0	0	1		0	1	
1						
				1		

BULMACA 4 - 7x7

				3		1
		0				
		1	1	1		
	1			1		
	2				0	
	1			1	1	
		1			1	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0	0			★
1		0	1	★		
2	★					0
★				2	★	1
1				★		1
0	2	★			1	★
	★				0	

7x7 Çözüm 2

★		0		★	2	★
	★	2	0		0	1
		★	1			0
	1	1	0			0
	★					
1						★
★		1	★	2	★	

7x7 Çözüm 3

★						
3	★	1			★	
★			0	0	2	★
1	1	★				2
0	0	1		0	1	★
1			★			
★				1	★	

7x7 Çözüm 4

			★	3	★	1
		0		★		
	★	1	1	1		
	1		★	1		
★	2	★			0	
	1			1	1	★
	★	1		★	1	1