

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2					0
	0					
0	0	0	1		1	
1						2
		1		0		
1			1	2		

BULMACA 2 - 7x7

1				0		
			1	2		
		1	1			
		0		1	0	1
	0					
	2	1		2		
2						

BULMACA 3 - 7x7

1		3		2		
						0
1	0	1				
		0		1		
	0		0			
0						1
0				1		

BULMACA 4 - 7x7

			2	1		1
	0					
		0	1			
		1	0		1	
	1	0				2
					1	
0	1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	★				0
	0			★		
0	0	0	1		1	★
1			★			2
★		1		0		★
1		★	1	2	★	
				★		

7x7 Çözüm 2

1	★			0		★
		★	1	2	★	
		1	1	★		
		0		1	0	1
	0					★
★	2	1	★	2	★	
2	★					

7x7 Çözüm 3

1	★	3	★	2	★	
		★				0
1	0	1		★		
★		0		1		★
	0		0			
0				★		1
0		★		1		★

7x7 Çözüm 4

		★	2	1	★	1
	0		★			
★		0	1			
	★	1	0		1	★
	1	0		★		2
			★		1	★
0	1	★				