

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

						1
		1				
1				1	0	1
0		0			1	
2			0			
	2	1			3	
	1					

BULMACA 2 - 7x7

		0		0		1
2						
	1			1		2
			2			
		2	1			
			0	1		
0			1	1		

BULMACA 3 - 7x7

	0	0	1	0		
	2				0	
				1		0
0			2			0
1	0					
	2	1				
2						0

BULMACA 4 - 7x7

0		1			2	
0		0	2			
				2		
0		0			2	
				2		
	3					
	0				1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★				1
★		1				★
1			★	1	0	1
0		0			1	
2	★		0		★	
★	2	1		★	3	★
	1	★				

7x7 Çözüm 2

★		0		0		1
2						★
★	1		★	1		2
		★	2			★
	★	2	1	★		
			0	1		
0		★	1	1	★	

7x7 Çözüm 3

	0	0	1	0		★
★	2		★		0	
	★			1		0
0		★	2	★		0
1	0				★	
★	2	1	★			
2	★					0

7x7 Çözüm 4

0		1	★		2	★
0		0	2		★	
			★	2		
0		0		★	2	
	★			2	★	
★	3	★				
	0			★	1	0