

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1	0	0				
	1				2	
2	0				2	
				2		
2		1				
0	1		1			0

BULMACA 2 - 7x7

				0	1	
	0		0		1	
	2		1			2
1		2			2	
		1				1
		0	2			1
	1					

BULMACA 3 - 7x7

		1				0
	3	0	0	1		
		1				
					3	
		1		2	1	1
1	0					1
					1	0

BULMACA 4 - 7x7

	2			0		
1					1	
	0					2
					2	
1	1				0	
2			1		2	0
	2	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	0	0			★	
★	1		★		2	★
2	0			★	2	
★				2	★	
2	★	1				
0	1		1	★		0
		★				

7x7 Çözüm 2

★				0	1	★
	0		0		1	
	2	★	1		★	2
1	★	2			2	★
		1	★			1
		0	2	★		1
★	1					★

7x7 Çözüm 3

	★	1		★		0
★	3	0	0	1		
	★	1			★	
				★	3	★
		1	★	2	1	1
1	0				★	1
★					1	0

7x7 Çözüm 4

★	2	★		0		★
1			★		1	
	0				★	2
★					2	★
1	1				0	
2	★		1	★	2	0
★	2	0			★	