

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1			0			
1					0	
	2	1				0
2		1		1	0	
					0	
			1	1		
	1		2			

BULMACA 2 - 7x7

0					2	
	1		1	2	0	
	2		1			
2		2	0			
				0	1	
					0	
0						

BULMACA 3 - 7x7

			1		0	0
		2				0
			1			
		2		0	1	1
						1
	2		3		1	0

BULMACA 4 - 7x7

					2	0
	1		1	3		
			1			0
2					0	
	1	1				2
	1		1			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★		0			★
1		★			0	
★	2	1		★		0
2	★	1		1	0	
			★		0	
★			1	1		★
	1	★	2	★		

7x7 Çözüm 2

0				★	2	★
	1	★	1	2	0	
★	2		1	★		
2	★	2	0		★	
		★		0	1	
			★		0	
0				★		

7x7 Çözüm 3

		★	1		0	0
		2		★		0
		★	1		★	
	★	2		0	1	1
						★
			★			1
★	2	★	3	★	1	0

7x7 Çözüm 4

				★	2	0
	1	★	1	3	★	
★			1	★		0
2	★				0	
						★
★	1	1			★	2
	1	★	1			0