

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					1	
0		1		2	1	
		1		0	0	
			0	0		0
1			1			
		1			3	

BULMACA 2 - 7x7

			3			0
	0					0
						1
		1				
1		0	1		0	
		2		1	0	1
					1	

BULMACA 3 - 7x7

	0			0		
				0		1
		1	0	2		
2		1	1		1	0
		1		2		1

BULMACA 4 - 7x7

0	1			0		
	0	2		2		
				0		1
					1	
3					0	
	3				1	0
						1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

				★	1	
0		1	★	2	1	★
	★	1		0	0	
★			0	0		0
1		★	1		★	
		1		★	3	★
★						

7x7 Çözüm 2

		★	3	★		0
	0		★			0
★						1
	★	1				★
1		0	1		0	
★		2	★	1	0	1
		★			1	★

7x7 Çözüm 3

			★			
	0			0		★
		★		0		1
★		1	0	2	★	
				★		
2	★	1	1		1	0
★		1	★	2	★	1

7x7 Çözüm 4

0	1	★		0		★
	0	2	★	2	★	
				0		1
★					1	★
3	★				0	
★	3	★			1	0
					★	1