

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0		1			0	
	1	0				
		1	1		0	
	2				0	
1				1		
			1		1	1

BULMACA 2 - 7x7

			1			2
1		1		2		
		0				
1						
	1		1	0		1
			0	1	1	
1						

BULMACA 3 - 7x7

	0		2		1	0
				2	0	
	1					
		2		0		
1			2	1		
						1
1				0		

BULMACA 4 - 7x7

1		1				
			1		3	
			2	2		
					2	
	1	0	1		0	2
	1	0	0			
			1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★					
0		1	★		0	
	1	0		★		
	★	1	1		0	
★	2		★		0	
1		★		1		★
	★		1	★	1	1

7x7 Çözüm 2

	★		1		★	2
1		1	★	2		★
★		0		★		
1						
	1	★	1	0		1
★			0	1	1	★
1				★		

7x7 Çözüm 3

	0		2	★	1	0
			★	2	0	
	1	★				
★		2		0		★
1		★	2	1	★	
			★			1
1	★			0		★

7x7 Çözüm 4

1	★	1			★	
			1	★	3	
		★	2	2	★	
			★		2	★
★	1	0	1		0	2
	1	0	0			★
	★		1	★		