

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1		0		
				1		
	2		3			
	0	2			3	
0	0					
0	1	0				0
		1	1			

BULMACA 2 - 7x7

1		1	0			
		0			3	
	0				1	1
		0		1		
				0	1	
			0	0	2	
	0					

BULMACA 3 - 7x7

		1				
		1		1	0	
	2		2		1	
1	1				1	
			0	1	0	
		1			1	

BULMACA 4 - 7x7

				2		
	1	1	2		2	
				2		
					0	2
0				0	1	
				1	0	1
0		1				0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	1		0		
			★	1		
★	2	★	3		★	
	0	2	★		3	★
0	0				★	
0	1	0				0
	★	1	1	★		

7x7 Çözüm 2

1	★	1	0		★	
		0		★	3	★
	0		★		1	1
		0		1	★	
	★			0	1	
★			0	0	2	★
	0				★	

7x7 Çözüm 3

		1	★			
	★	1		1	0	
★	2		2	★	1	
			★			
1	1	★			1	★
★			0	1	0	
	★	1		★	1	

7x7 Çözüm 4

		★		2	★	
★	1	1	2	★	2	
			★	2		★
	★				0	2
0				0	1	★
		★		1	0	1
0		1		★		0