

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0			
2	1					1
	2					0
			2			
	1	1	0	1	0	0
0						
1		2	1		2	

BULMACA 2 - 7x7

1	0		0	0		
	2					2
1			1			
		0			1	0
				3		
1		1				0

BULMACA 3 - 7x7

				2		2
		1	2	0		
0						1
				0	1	0
	2	1		1		2
			0			
				0	0	

BULMACA 4 - 7x7

1		2				1
					2	
1				1		2
				0	1	
	0			0		
	0			3		2
	0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			0			★
2	1	★				1
★	2		★			0
	★		2	★		
	1	1	0	1	0	0
0		★				
1	★	2	1	★	2	★

7x7 Çözüm 2

1	0		0	0		★
★	2	★				2
						★
1			1	★		
★		0			1	0
			★	3	★	
1	★	1		★		0

7x7 Çözüm 3

			★	2	★	2
	★	1	2	0		★
0			★			1
		★		0	1	0
★	2	1		1	★	2
	★		0			★
		★		0	0	

7x7 Çözüm 4

1	★	2		★		1
		★			2	★
1				1	★	2
★				0	1	
	0			0		★
	0		★	3	★	2
	0			★		