

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			2			0
0				1	0	
				0		
0					0	1
	0		2			
	2	0		2		
		2				

BULMACA 2 - 7x7

			0	0		
3						1
	2					0
	1		1			
	0		2		1	
0	0	1			0	

BULMACA 3 - 7x7

		0	0		1	
		0	2			
2				4		
		0	2			
1		0				
		3			1	0
			2	1		1

BULMACA 4 - 7x7

				0	0	
0		3		1		
					0	
1			1		2	0
	1	0		2		
		2		1		
	1				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	2	★		0
0				1	0	
	★			0		★
0			★		0	1
	0		2	★		
★	2	0		2	★	
	★	2	★			

7x7 Çözüm 2

★			0	0		★
3	★					1
★	2		★			0
					★	
	1	★	1			★
	0		2	★	1	
0	0	1	★		0	

7x7 Çözüm 3

		0	0		1	★
★		0	2	★		
2			★	4	★	
★		0	2	★		
1		0				
	★	3	★		1	0
		★	2	1	★	1

7x7 Çözüm 4

		★		0	0	
0		3	★	1		★
		★			0	
1	★		1	★	2	0
	1	0		2	★	
★		2	★	1		
	1	★			1	★