

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				0	0	0
2					1	
	1					
2					2	
			0	1		
2					0	1
		1				0

BULMACA 2 - 7x7

	1	0	1	0	1	
				3		
		0				
2			1			
		2			1	
			2			
0			0		2	

BULMACA 3 - 7x7

	1		1	1		
		1	0		1	1
					2	
					1	
0	1	0				
			0	0		
	3					

BULMACA 4 - 7x7

0	1	0				
2		1				1
			0			
	0	1				
0					0	0
						0
		1		2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★				0	0	0
2			★		1	
★	1				★	
2				★	2	
★			0	1		★
2		★			0	1
★		1		★		0

7x7 Çözüm 2

★	1	0	1	0	1	
			★	3	★	
		0		★		
2	★		1			
★		2	★		1	
		★	2		★	
0			0		2	★

7x7 Çözüm 3

	1	★	1	1	★	
★		1	0		1	1
				★	2	★
			★		1	
0	1	0			★	
	★		0	0		
★	3	★				

7x7 Çözüm 4

0	1	0			★	
2	★	1		★		1
★			0			★
	0	1				
0		★			0	0
	★					0
★		1	★	2	★	