

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1			1		
		1		2	1	
	0	0	1			1
	0		1			0
					0	1
			0			

BULMACA 2 - 7x7

			1	0	1	
1	1			1		1
	2					
		2				
1				0		2
	1	1	0			
	0				1	

BULMACA 3 - 7x7

			1	1		
1		2		0		
1				0		
						2
					1	
0			3		2	1
0		1				

BULMACA 4 - 7x7

		2		2	1	
			4			
0	1	2				
		1		0	0	
				0		
	0	1	0	1		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	1	★		1		★
				★		
★		1	★	2	1	
	0	0	1		★	1
	0		1	★		0
		★			0	1
	★		0			★

7x7 Çözüm 2

	★		1	0	1	★
1	1		★	1		1
★	2				★	
	★	2				★
1		★		0		2
★	1	1	0			★
	0			★	1	

7x7 Çözüm 3

		★	1	1	★	
1	★	2		0		
1				0		★
★						2
			★		1	★
0		★	3	★	2	1
0		1			★	

7x7 Çözüm 4

★		2	★	2	1	★
		★	4	★		
0	1	2	★			
	★	1		0	0	
★				0		
		★				
	0	1	0	1	★	1