

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				0	2	
0	1	0	0			
	0				3	
	1		2			
	1	3		1		
0	0					

BULMACA 2 - 7x7

		0	1			1
1	0					1
0	1	0				
			1		0	1
		2				
	0				2	

BULMACA 3 - 7x7

	3		1		0	
1		0				
				2	1	
					1	
	0	2		2		0
	1		2			1

BULMACA 4 - 7x7

	3		2		1	1
		2		1		
						2
0				1	1	1
		0				
	0					1
						0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★			0	2	★
0	1	0	0		★	
	0			★	3	
	1	★	2		★	
★	1	3	★	1		
		★				
0	0			★		

7x7 Çözüm 2

★		0	1		★	1
1	0		★			1
0	1	0				★
	★		1		0	1
★		2	★			
		★				
	0			★	2	★

7x7 Çözüm 3

★	3	★	1		0	
	★					
1		0		★		
★				2	1	★
				★	1	
	0	2	★	2		0
	1	★	2		★	1

7x7 Çözüm 4

★	3	★	2	★	1	1
	★	2		1		★
					★	2
0			★	1	1	1
		0				★
	0			★		1
★						0