

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2	1				0
2		1			1	
				1	0	
1	1		1	2		
0			1		4	
		1				2

BULMACA 2 - 7x7

2					2	
	2					
1	0	0		0	1	0
0	1	1			0	
		1				
				1		
		0				

BULMACA 3 - 7x7

1						
			2			
	1					0
2	0	0	2		1	
			1	1	1	
	1				0	
		1	2			

BULMACA 4 - 7x7

		1				
					0	2
	1		0		1	
		1	1			
0	2	0				
		2				0
				0	0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	1	★			0
2	★	1		★	1	
				1	0	
★						
1	1	★	1	2	★	
0			1	★	4	★
	★	1			★	2

7x7 Çözüm 2

2	★				2	★
★	2				★	
1	0	0		0	1	0
0	1	1	★		0	
	★	1		★		
★				1		★
		0			★	

7x7 Çözüm 3

1	★					
		★	2		★	
★	1		★			0
2	0	0	2	★	1	
★			1	1	1	★
	1		★		0	
	★	1	2	★		

7x7 Çözüm 4

★		1				★
		★			0	2
	1		0		1	★
	★	1	1	★		
0	2	0			★	
	★	2	★			0
★				0	0	0