

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0	1		
	2					
			0	2		
			2	0		
0				1		1
			2	0	0	1
					1	

BULMACA 2 - 7x7

				1		
0				0		0
0	0	0	2	0	1	
1					1	
	2	0		2		
			1			

BULMACA 3 - 7x7

		1				
0	1		0	2		
0				0	1	
	0	2				
						2
					1	
2		2				1

BULMACA 4 - 7x7

			1			
	3	0				
			1			2
	1	1				
						1
1			0	0		
0	2		1	0	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		0	1		
★	2			★		
			0	2	★	
		★	2	0		★
0			★	1		1
	★		2	0	0	1
			★		1	★

7x7 Çözüm 2

	★			1	★	
0		★		0		0
			★			
0	0	0	2	0	1	★
1			★		1	
★	2	0		2	★	
	★		1	★		

7x7 Çözüm 3

	★	1		★		
0	1		0	2	★	
0		★		0	1	
	0	2				★
		★				2
★					1	★
2	★	2	★			1

7x7 Çözüm 4

	★		1	★		
★	3	0				★
	★		1		★	2
	1	1	★			
						1
1	★		0	0		★
0	2	★	1	0	0	