

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1	0					
			1			
1	1				1	0
0				0	1	
		2		2		
		0	2		2	

BULMACA 2 - 7x7

				2		
0					1	2
	1		2			
	0	2		3		2
		1				
	1		1	1	0	0

BULMACA 3 - 7x7

1				0		1
			1	1	0	
0	0	1				
0						2
		2		0	2	
	3				0	

BULMACA 4 - 7x7

			2			
	1				1	
				2	0	2
	0				2	
	1		0		0	
2		1			0	0
	2					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	0		★			
★			1		★	
1	1	★			1	0
0				0	1	
					★	
	★	2	★	2		
★		0	2	★	2	★

7x7 Çözüm 2

			★	2	★	
						★
0				★	1	2
	1	★	2			★
	0	2	★	3	★	2
★		1		★		
	1	★	1	1	0	0

7x7 Çözüm 3

1	★			0		★
		★	1	1	0	
				★		
0	0	1	★			
0					★	2
	★	2		0	2	★
★	3	★			0	

7x7 Çözüm 4

		★	2	★		
★	1				1	★
			★	2	0	2
	0			★	2	★
	1		0		0	
2	★	1			0	0
★	2		★			